



## Assemblée générale de l'association REEL du samedi 22 novembre 2020

### Liste des personnes présentes et représentées

Membres du CA présents	ASTIER Grégory ASTIER Marie-Xavière BENNE Jérémie DISDIER Philippe GONNY Pauline PIERRE Arnaud
Membre(s) actif(ves) présent(es)	BOUQUET Philippe CANI Anne CIZERON Renaud DESPLATS Alexis DONNENFELD Mathilde GASPAROLLO Guillaume (arrivée après le vote 3) GOLDBERG Hervé GOFFINET Etienne ISTIN Julie POITOU Sandra SOUTIF Fabien WEBER Nathanaëlle
Membres représenté(es)	/
Absent(es) et non représenté(es)	BONNESSÉE Régis BRUNET Laurent DE BOVEE Frédéric GENTILE Guillaume HIMBER Yannick MIMURA Yoshiaki PANCALDI Nina
Public	PANAOTIS Arnaud / HÉRÉ Magalie

*Rappel : le quorum est atteint si 1/3 des membres actifs présents ou représentés et à jour de leur cotisation pour l'année 2019 (en 2020, le quorum est atteint si 9 membres actifs présents ou représentés pour 25 membres actifs)*

**17 membres actifs présents ou représentés sur 25 membres actifs : quorum atteint.**



## **Rappel de l'ordre du jour transmis par mail aux membres actifs**

<b>A. Bilan moral du président</b>	<b>4</b>
<b>B. Présentation des comptes 2019</b>	<b>5</b>
<b>C. Projets futurs</b>	<b>6</b>
<b>D. Gestion des adhésions pour 2020</b>	<b>7</b>
<b>E. Questions diverses</b>	<b>8</b>
<b>F. Élection du nouveau CA</b>	<b>9</b>
<b>Validation du compte-rendu</b>	<b>10</b>



## A. Bilan moral du président

L'année 2020 a été compliquée pour de nombreuses personnes.

REEL n'a pas été épargné par les événements. Par conséquent on n'a eu aucun événement cette année, ce qui a plusieurs conséquences pour l'association. Nous avons nos frais fixes (assurance, banque, site internet) mais plus de rentrée car aucun bénéfice possible sur un week end ni la prestation du FLIP. Le week-end de pâques est tombé en plein confinement, le FLIP a été annulé, et le projet du nouvel an 2020/2021 bien qu'ayant été initié a été annulé par précaution.

Au final, une année sans rencontre, et comme on gère les adhésions habituellement lors de nos entrevues, une année sans membres pour le moment (seulement 10 à ce jour.)

Et aussi une année sans activités ou presque. On a quelques projets d'amélioration de la base de gestion de la ludothèque pour améliorer le rangement lors du FLIP et les jeux à disposition des week-end sur les palettes afin d'éviter que des membres se retrouvent avec trop de jeux chez eux.

Par ailleurs, l'activité des salons ayant fortement impacté les éditeurs et pas que nous. Nous n'avons pas eu l'opportunité de récupérer un gros stock de chez Asmodée prévu pour les animations 2020 (45 jeux différents – 69 boîtes). Une bonne partie pourra servir de lot d'occasion.

Nous commençons quand même à préparer l'avenir même s'il n'est pas encore tout à fait clair. Et sommes preneur de toute initiative pouvant nous rassembler un peu (virtuellement ou non) en ces temps difficiles.

### **Vote du bilan moral : - 17 votants -**

Approuver : 17	Rejeter : 0	Abstention : 0
----------------	-------------	----------------

**Le bilan moral 2020 est adopté à l'unanimité**





## Assemblée générale de l'association REEL du samedi 22 novembre 2020

Des échanges s'engagent. Ceux-ci sont rapportés dans la partie Questions diverses.

**Question posée** : quid des équipements ménagers et de la possibilité de les amortir sur plusieurs années ?

**Réponse** : ce n'est pas le mode de comptabilité utilisé pour faciliter la tenue des comptes. REEL ne faisant pas de prévisions budgétaires et disposant d'un bon fond de roulement, cette approche apporte peu d'intérêt.

### Vote des comptes 2019 : - 17 votants -

Approuver : 17	Rejeter : 0	Abstention : 0
----------------	-------------	----------------

**Les comptes 2019 sont adoptés à l'unanimité.**

Les comptes 2020 ont été présentés également :

Résultats Comptes 2020				
Charges générales			Produits généraux	
1	Achats Jeux	64,71 €	101 Adhésions	10,00 €
2	Assurance	196,77 €	102 Dons	0,00 €
3	Frais communication	97,79 €	<b>TOTAL</b>	<b>10,00 €</b>
4	Tenue de compte	161,40 €		
5	Déplacements CA	0,00 €		
	<b>TOTAL</b>	<b>520,67 €</b>		
Charges FLIP			Produits FLIP	
11	Fournitures asso	0,00 €	111 Subvention	0,00 €
12	Fournitures activités	0,00 €	112 Buvette	0,00 €
13	Repas / Buvette	0,00 €	<b>TOTAL</b>	<b>0,00 €</b>
14	Restaurant	0,00 €		
15	Frais communication	0,00 €	Bilan FLIP	0,00 €
	<b>TOTAL</b>	<b>0,00 €</b>		
Charges WE Printemps			Produits WE Printemps	
21	Location	395,00 €	121 Participations	199,50 €
22	Remboursement WE	199,50 €	<b>TOTAL</b>	<b>199,50 €</b>
23	Transport ludothèque	0,00 €		
	<b>TOTAL</b>	<b>594,50 €</b>	Bilan WE Printemps	-395,00 €
Charges WE Automne			Produits WE Automne	
31	Location	0,00 €	131 Participations	0,00 €
32	Repas	0,00 €	<b>TOTAL</b>	<b>0,00 €</b>
33	Transport ludothèque	0,00 €		
	<b>TOTAL</b>	<b>0,00 €</b>	Bilan WE Automne	0,00 €
<b>TOTAL CHARGES</b>			<b>TOTAL CHARGES</b>	
		<b>1 115,17 €</b>		<b>209,50 €</b>
<b>BILAN ANNEE</b>			<b>-905,67 €</b>	



## C. Projets futurs

### **Week-end jeux de printemps 2021**

Suite au décalage du week-end jeux de novembre 2020 nous sommes engagés avec la MFR de Liernais (report de réservation).

Le prochain WK aura donc lieu à la MFR Liernais (21) - du 2 avril au soir au 5 avril 2021 (Wk de Pâques)

Sous réserve de la possibilité de respecter les différentes mesures imposées par le gouvernement en ce qui concerne l'organisation de rassemblement n'ayant pas un caractère privé.

Plus d'informations dès que l'on pourra se projeter (début mars, avant semble illusoire tant la situation sanitaire évolue vite).

### **FLIP 2021**

Equipe FLIP à contacter pour en savoir un peu plus sur les projections.

### **Week-end jeux de automne 2021**

REEL fera un wk mais revient le souci des week ends de ponts de 4 jours qui ne sont pas propices à un taux de remplissage important.

### **Refonte de l'outil de gestion de la ludothèque**

Suite au dernier week-end de 2019 il a été initié une refonte de l'outil de gestion de la ludothèque pour faciliter la préparation des différentes palettes en fin de FLIP (quel jeu n'ira pas sur les palettes WK).

Projet ayant peu avancé. L'absence de perspective d'un futur week-end rend la motivation plus difficile à trouver (besoin d'être proche du mur pour être productif :P)



## Assemblée générale de l'association REEL du samedi 22 novembre 2020



## D. Gestion des adhésions pour 2020

Proposition initiale :

- Tout adhérent·e en 2019 l'est automatiquement en 2020

Modification de la proposition en :

- Vote pour que les adhésions perçues en 2020 soient décalées pour 2021. Et que les adhérents 2019 soit automatiquement adhérents en 2020 (sans frais)

**Question posée** : ne peut-on simplement faire un virement pour 2020 et 2021

**Réponse** : très faible montant et suivi à faire pour pas grand chose. Si la situation 2021 empêche le mode de gestion traditionnel (quand on se voit) alors il sera envisagé d'autres possibilités (virement ou helloasso)

**Vote de la gestion des adhésions pour 2020/2021 : - 17 votants -**

Approuver : 17	Rejeter : 0	Abstention : 0
----------------	-------------	----------------

**Le vote pour que les adhésions perçues en 2020 soient décalées pour 2021. Et que les adhérents 2019 soit automatiquement adhérents en 2020 (sans frais) est adoptée à l'unanimité.**





## E. Questions diverses

### Assurance des jeux ?

La ludothèque pas assurée => se renseigner voir si ça existe et combien ça coutera en résumé

#### Mode d'estimation possible :

- Nb jeux \* prix d'achat moyen pour une estimation
- Assurance au poids

**NB** : Certains jeux sont des jeux de collection mais pas énormément vu que l'état général du jeu ne le justifie pas.

Selon le nombre de jeux "introuvables" ou "de collection" : est-ce vraiment pertinent de les prendre en compte ? En cas de perte totale, toute la collection ne sera pas remplacée.

"Je ne suis pas pro en assurances, mais est-ce qu'une souscription ne pose pas des contraintes sur le lieu et la condition de stockage ?"

=> conditions de stockage à prendre en compte selon valeurs probablement. A définir une fois le projet plus avancé.

#### Éléments transmis au cours de l'AG :

Que vous souscriviez à l'option collection ou à un contrat spécifique, mieux vaut faire l'inventaire de vos possessions. Certains assureurs vous le demanderont, surtout si la valeur de la collection dépasse un certain montant, mais pas tous, en revanche des justificatifs seront obligatoirement à fournir lors d'un sinistre. Engager un expert permettra d'obtenir une attestation d'authenticité que vous pourrez faire parvenir à votre assureur, et que vous garderez en lieu sûr pour éviter qu'elle ne soit détruite en même temps que la collection. Si vous ne souhaitez pas engager ces frais, il reste la possibilité de prendre des photos de chaque objet et d'en rédiger une description (coups, marques particulières permettant d'identifier le bien...). Si vous achetez une nouvelle pièce neuve prenez soin de conserver la facture.

**En cas de perte** : quel montant rembourser ? 50%, 75%, 100% du prix neuf ?

**Deux cas de figure** : stockage et transport de la collection.

#### Les contacts à prendre :

Julie se renseigne auprès de la Communauté des ludistes francophones (sur FB).



Koub contacte :

- Alexia au sujet de ce qu'assure ou pas le CLuBB
- l'Escale à jeu (gîte spécialisé dans les wk / vacances jeux)
- La MAIF (assureur actuel)

Mathilde se renseigne au sujet des jeux de TricTrac.

Etienne propose de regarder côté des experts voire si expertise gratuite possible ? (toutefois, généralement, les assurances ont leurs propres experts).

## **des événements virtuels organisés par REEL ?**

Tournois virtuels ? Apéro virtuel REEL ?

=> Hervé se propose de formaliser la question pour initier le débat. L'AG est un temps trop court pour ce genre de décision.

Le CA propose de bien plus exploiter le discord (<https://discord.gg/TvhyNAQ>) en remplacement du forum/site qui a fait son temps (le site restera en point d'accès unique depuis les moteurs de recherche).

=> Le discord doit pouvoir servir de point unique de contact entre membres pour proposer de rejoindre des parties ou chercher des participants quel que soit le support du jeu (BGA, Steam, etc.).



## F. Élection du nouveau CA

Arrivée de GASPAROLLO Guillaume - 18 votants

*Se présentent (rappel du nombre de votants - 18) :*

Se présente	Nombre de vote pour	Résultat (doit être membre actif + $\frac{1}{3}$ des suffrages exprimés)
ASTIER Grégory	18	Membre actif élu
ASTIER Marie-Xavière	18	Membre active élue
BENNE Jérémie	18	Membre actif élu
DISDIER Philippe	17	Membre actif élu
GONNY Pauline	17	Membre active élue
PIERRE Arnaud	18	Membre actif élu
Aucun autre nom proposé	/	/



## Validation du compte-rendu

Procès-verbal de compte-rendu de l'assemblée générale REEL du samedi 22 novembre 2020  
validé par :

Président	Secrétaire
BENNE Jérémie	PIERRE Arnaud
	