



Assemblée générale du vendredi 1 mai 2015

Liste des personnes présentes et représentées

Membres du CA :	ASTIER Marie-Xavière BENNE Jérémie GOFFINET Etienne PIERRE Arnaud WEBER Nathanaëlle
Membre(s) actif(s) présent(s):	BOUQUET Philippe DISDIER Philippe GOLDBERG Hervé
Représenté(es) :	DE BOVEE Frédéric représenté par BENNE Jérémie DESPLATS Alexis représenté par BOUQUET Philippe DONNENFELD Mathilde représentée par GOFFINET Etienne MELLETT Patricia représentée par DISDIER Philippe POITOU Sandra représentée par PIERRE Arnaud SER-ISTIN Julie représentée par GOLDBERG Hervé
Absent(es) et non représenté(es) :	AUBERT Jean-Marc BRUNET Laurent BONNESSEE Régis BOULEAU Bertrand CANI Anne MIMURA Yoshi PANCALDI Nina SOUTIF fabien
Public :	HERE Magalie

Rappel : quorum atteint si 1/3 des membres actifs présents ou représentés et à jour de leur cotisation pour l'année n-1 soit 2014 (en 2015 quorum atteint si 8 membres actifs présents ou représentés pour 22 membres actifs)

14 membres actifs présents ou représentés sur 22 membres actifs : quorum atteint et 14 votants.

I) BILAN DES COMPTES 2014

Exercice 2014 : -326,46 euros

Justification : achat de 680 euros de fournitures pour le FLIP (étagères, nappes, vaisselles) qui est un investissement pour les FLIP ultérieurs.

Les week-ends continuent à coûter plus cher qu'ils ne rapportent.

Rq. d'Hervé sur l'assurance : elle permet de couvrir pour 100 personnes (à vérifier au cas où).

BILAN PAR EVENEMENT

WK printemps : -461,81 €

FLIP 2014 : + 1463,43 €

WK automne : -300,71 €

En plus : frais bancaires (160,02 €), assurance (186,54 €), achats de jeux (670,20 €).

Budget total : 13 171,60 € de dépense pour 12 845,14 € de gain.

Au 1^{er} janvier 10 062 € sur 2 comptes et 1 161,87 € de caisse.

Vote :

Contre : 0

Abstention : 1

Pour : 13



Assemblée générale du vendredi 1 mai 2015

Comptes 2014 adoptés.

Remarque : attention au délai d'encaissement des chèques à l'issue d'un week-end jeux.

II) PROJET EN COURS

1. Ludicité 2015

Date : 30 mai 2015.

Horaires : accueil du public entre 14h et 1h du matin (passer 1h seuls les personnes déjà installés pourront rester jusqu'au bout). Accès dès 10 heures pour les exposants.

Participation de REEL en tant qu'animateur :

Animateurs possibles : GOFFINET Etienne motivé / DISDIER Philippe / ROUSSEAU Marie-clémentine pour l'après-midi au moins.

Gestion des jeux : 5 cartons mis de côté pour l'évènement. Ils seront à livrer à l'entrepot d'Asmodée pour assurer le transport pour le FLIP.

Vote :

Contre : 0

Abstention : 1

Pour : 13

2. FLIP 2015 :

L'organisation se présente assez bien.

Soucis habituel :

Peu de réponse quand on sollicite (même pas un peut-être ou je ne sais pas encore).

Pas mal d'animateurs sur la période du long week-end du 10/14 juillet, le reste du temps l'équipe sera plus réduite.

Activités :

- Tournois : Aventurier du rail / Carcassonne / Time's up / Super Geek
Pour les lots Marie-Xavière s'en charge pour le côté cadeaux éditeurs. Jérémie va se rapprocher des boutiques présentes sur le FLIP pour voir s'il est possible de créer des bons d'achats (valeur de 30€ par exemple acheté 20€)
- Soirée prototypes avec Matagot
- Activités figurines : Guillaume à la manoeuvre
2 tables en parallèle tournant sur 3 jeux. Guillaume en sera l'animateur principal.
- Activité Troll-Ball : Tanuki se propose pour gérer l'activité. Il amènera les chasubles qui sont chez Frédéric, plus quelques épées de rab comme d'habitude.
- Murder : Nicolas Seux : 2 murders.
- Présentation d'un surdim par jour notamment ceux de repro'prod (Ghost story / 7Wonders).



Assemblée générale du vendredi 1 mai 2015

Le programme détaillé REEL

Les tournois :

Samedi 11 - 15h : Tournois aventuriers du rail

Samedi 11 - 14h => Lundi 13 - fermeture : Tournois supergeek (remise des prix le 14).

Dimanche 12 - 14h30 : Tournois Time's Up

Mercredi 15 - 21h : Tournois Carcassonne

Vendredi 17 - 14h : Tournoi narratif de X-Wing: Vous avez l'âme d'un rebelle? Ou peut être préférerez vous rejoindre le camp de l'infâme Dark Vador?

Tous les tournois sont sur inscription gratuite à notre stand et sont dotés

Animations spéciales (Protos / Trollball / Murders)

Mardi 14 - 14h : Murder d'initiation

Vendredi 10 - 14h : Grande partie d'Ultimate Dreadball à 6 sur le même terrain, venez vous mesurer aux autres dans une partie endiablée et épique...

Lundi 13 - 14h : nocturne Trollball place du drapeau

Mercredi 15 juillet : Grande partie d'Ultimate Dreadball à 6 sur le même terrain, venez vous mesurer aux autres dans une partie endiablée et épique...

Jedi 16 - 14h : Trollball place du drapeau

Jedi 16 - 21h : Soirée prototypes / previews

Jedi 16 - 21h : Murder anglaise (dialogues en français, textes en anglais).

Vendredi 17 - 21h : TrollBall place du drapeau

Les murders sont accompagnées d'un en-cas et nécessitent une inscription de 5€

Les animations spéciales au long cours (à partir du vendredi 10)

- Du jeu surdimensionné

- Du jeu de figurine :

Dreadball :

Dans un futur où des aliens et des humains cohabitent, Dreadball est un sport rapide et dangereux où 2 équipes s'affrontent entre tacles et buts acrobatiques. Serez vous mener votre équipe à la victoire?

Star Wars:X-wing :

Qui ne connaît pas ce formidable univers? Venez prendre les commandes d'un Tie Fighter ou d'un vaisseau rebelle et opposez vous dans des escarmouches dynamiques et acharnées. Servi par l'un des systèmes de règles les plus fluides qui existent, ce jeu vous apportera un mélange stratégie et immersion complètement addictif...

Dead man's hand :

Que vous soyez un dangereux desperado ou un valeureux shérif, la légende de Dead Man's Hand vous plongera dans un Far-West où la poudre va parler. Par ses règles simples, ce jeu vous fera revivre les grands films du genre et raconter des histoires qui sentent le goudron, les plumes et le whisky...

Organisation :

Nécessité d'avoir un classeur décrivant la liste des activités (date / type / pour les murders et tournois le nombre possible d'inscriptions, le nom / prénom et numéro de portable pour chaque inscrit).



Assemblée générale du vendredi 1 mai 2015

Reconduction du pré-FLIP avec hébergement possible dès le 6 juillet au Lycée Pérochon.

4 personnes seront présentes : Agnés, Arnauld, Jérémie, Etienne.

Objectifs : achats d'étagères, présence lors du montage du stand pour un contact privilégiés avec les différents corps de métiers, préparation des activités, apprentissage de quelques jeux.

La question d'un local sur Parthenay ou proche (8/10 km max) se pose toujours pour le stockage du matériel de cuisine, des étagères, des palettes ne sortant que pour le FLIP.

Contraintes : Protection contre l'humidité, 4m3 environ.

3. WK du nouvel-an :

- Bouffe : équipe grenobloise pour la cuisine (conditions pour venir, nombre de personne non définis)
- Le week-end sera-t-il un succès ? Difficile à estimer. Une enquête pourrait peut-être aider.
- La tarification : paiement à la nuitée pour certaines parties du week-end acquis. Attention aux risques de perte à cause des tarifs préférentiels. Une négociation pourra peut-être permettre d'avoir un tarif à la nuitée pour toute la durée.
- Préparation de la tarification : environ 35 euros / journée // tarif spécial pour le repas du réveillon envisagé.
- Proposition de bons plans : Sandra et Marie-Clémentine peuvent avoir des tarifs sur le champagne. Dès estimation du nombre de participant on pourra se rapprocher d'elles pour une idée du tarif.

III) QUESTIONS DIVERSES

Bulletin :

- Le fichier pdf d'inscription est compliqué à remplir et à retourner.

Depuis le site il faudrait pouvoir remplir le formulaire et qu'il calcule automatiquement le tarif en prenant en compte tous les cas de figure.

- Revoir la phrase sur les 10€ qui sont ajoutés ou retranchés et si on reste au moins 2 nuits.

Ludothèque depuis le site web :

- Mise à jour, allez voir les nouvelles possibilités de recherche et de visualisation des boites de jeu !
- Partie SAV mise à jour. N'importe qui peut déclarer un problème.

Liste de jeux indispensables (top 10) : 1 réponse faite mais non exploitée à ce jour.

Liste des jeux dont-on a plus besoin : pas de proposition faite.